

Arthur Dante Leonel Figueira de Souza

Sou estudante de Jogos Digitais pelo SENAC. Iniciei a minha vida acadêmica cursando o tecnólogo em Mecatrônica Industrial no SENAI, lá eu me encantei pela área de programação e design, o que me fez migrar para o Curso de Computação Gráfica no Instituto Federal de Pernambuco. Desde então faço cursos para aprimorar as minhas habilidades na criação de Jogos Digitais e Programação. Estou constantemente aprendendo novos conceitos para me manter atualizado no mundo da programação. Hoje, busco a oportunidade de usar as lições que aprendi ao longo da minha vida acadêmica na prática e tenho o objetivo de atuar na **área de web Designer na criação de prototipagem com ferramentas da adobe.**

Contatos

Endereço:

Jardim São Paulo - Recife/PE

Telefones:

(81) 9 9679-0508

(81) 9 9776-0382

(81) 4102-7821

Email:

arthur_dante123@hotmail.com

arthurdante1994@gmail.com

Site:

https://dantestark200.wixsite.com/arthur_dante

Habilidades

- Tenho conhecimento na área de computação gráfica, em modelagem 3D, síntese de imagem, tratamento de imagens e edições de vídeos.

- Os principais programas que eu tenho experiência e conhecimento são:

1. **Blender 3D**
2. **Adobe After Effects**
3. **Python**
4. **Photoshop**
5. **Framework**
6. **Dream Weaver**
7. **Unity Engine**
8. **Unreal Engine**
9. **Adobe Premiere**
10. **HTML**
11. **C++**
12. **JAVA**
13. **Ilustrato**
14. **GIMP**
15. **JavaSprit**
16. **Sony Vegas**
17. **CSS/CSS3**

Formação

Escolaridade

Ensino Médio (2º Grau) – concluído em 2012.

Curso Técnico

Computação Gráfica - Instituto Federal de Pernambuco

|2014 - 2016 | Concluído

- Programa de Monitoria: Cadeira de Animação II (Março/2017 até Dezembro/2017)

Curso Superior

Tecnólogo em Mecatrônica Industrial - Faculdade SENAI –

2013 - 2017 | Concluído

- Programa de Monitoria: Cadeira de Animação II (Março/2017 até Dezembro/2017)

Curso Técnico

Técnico em Programação de Jogos Digitais - Senac EAD

2020 - 2021 | Concluído

Cursos Adicionais

- Curso de **Automação Industrial** vinculado à graduação tecnológica em mecatrônica industrial – 1600 horas – concluído.
- Curso de **Playgame** – Escola Saga do Recife – 480 horas.
- Curso de **UNITY**, ferramenta de criação de jogos – Danki Code – 17 horas – Concluído.
- Curso de **Webmaster Front-End** Completo, focado em programação HTML/HTML5, CSS/CSS3, JavaScript e JQUERY, pela Danki Code – 120 horas – Concluído.
- Curso de **Design de Apps XD**, com focado no aplicativo Adobe XD – Danki Code – 3 horas – Concluído.
- Curso de **programação em Python 3** do Básico Ao Avançado (com projetos reais) – Udemey – 112,5 horas – Concluído.
- Curso de **UI & UX Design de aplicativos e sites** - Adobe XD e PSD 2021, focado no aplicativo Adobe XD – Udemey – 16 horas – em andamento.
- Curso de **Inglês** - Método Extraordinário Rumo à FLUÊNCIA – Udemey – 98,5 horas – em andamento.
- Curso de **Blender 2.8**, focado no programa de modelagem 3D do blender – Udemey – 44,5 horas – Concluído.